Notes développement Agile

Sebastian Toledo

**L’objectif du principe agile est de découper un projet en plusieurs parties indépendantes et livrables. Cette méthode agile repose sur la collaboration, l’autonomie et des équipes.** Le client final et l’utilisateur sont intégrés à la mission et participent à la création de façon active. La vision du produit évolue tout au long du développement grâce à l’interaction du client suite au constants versions livrables du produit. Ceci permet plus de flexibilité ainsi que plus de fiabilité.

Trois pilier du SCRUM

1.Transparence

-Tous les processus doivent être visibles des participants.

-Définition d’un standard commun

2.Inspection

-L’équipe doit fréquemment inspecter l’avancement et les artéfacts du scrum

3.Adaptation

-Ajuster dès que possible les dérives détectées

Livrables en SCRUM

1. Vision du produit :

Premier livrable que l’équipe SCRUM doit produire

1. Back log du produit

Définie la liste des livrables qui doivent faire partie de la solution d’affaires

1. Plan de livraison

C’est ici qu’on planifie le projet dans le temps et l’argent

1. Backlog du sprint

Liste de tâches nécessaires pour livrer les fonctionnalités établies préalablement

1. Burndown du sprint

Schéma illustrant les tâches restant à faire pour un temps donné. Ce qui permet d’estimer, à l’aide d’un graphique de tendance, si l’équipe pourrais ou pas finir toutes les tâches dans la période alloué et agir respectivement

1. Liste de problèmes

Détermination des problèmes par chacun des équipier et gestion de celles-ci par le scrum master qui définie la priorité de ces problèmes pour les régler

Roles en SCRUM

Product owner : C’est lui qui doit dire sur quoi l’équipe va travailler et établi les priorités. Doit gérer le backlog du produit

Scrum Master : Le [scrum master](https://www.atlassian.com/fr/agile/scrum/scrum-master) est chargé de s'assurer que le tout est cohérent et de garantir que l’équipe Scrum fonctionne correctement. Expert en gestion de projets. Support de l’équipe

Équipe scrum : composé d’experts dans tous les domaines requis pour être capable de livrer le produit ou le service.

Partie prenantes et utilisateurs : tous les autres partie prenante qui ne font pas partie des autres rôles.